

# Mengenal Aktor dan Gerakan Dasar

Belajar Scratch untuk SMP Fase D

INFORMATIKA KELAS VII

EKO WAHYUDI



Made with GAMMA

# Siapa Itu Sprite?



Sprite adalah **tokoh utama** di Scratch. Bayangkan Sprite sebagai aktor dalam sebuah film yang siap menjalankan perintahmu!

## Sprite Bisa:

- Ditambah kapan saja
- Dihapus jika tidak diperlukan
- Diganti sesuai cerita yang kamu buat

# Sprite = Aktor Digital

## Tanpa Sprite

Tidak ada cerita  
yang bisa berjalan

## Semua Perintah

Kita berikan  
langsung kepada  
Sprite

## Sprite Adalah Bintangnya

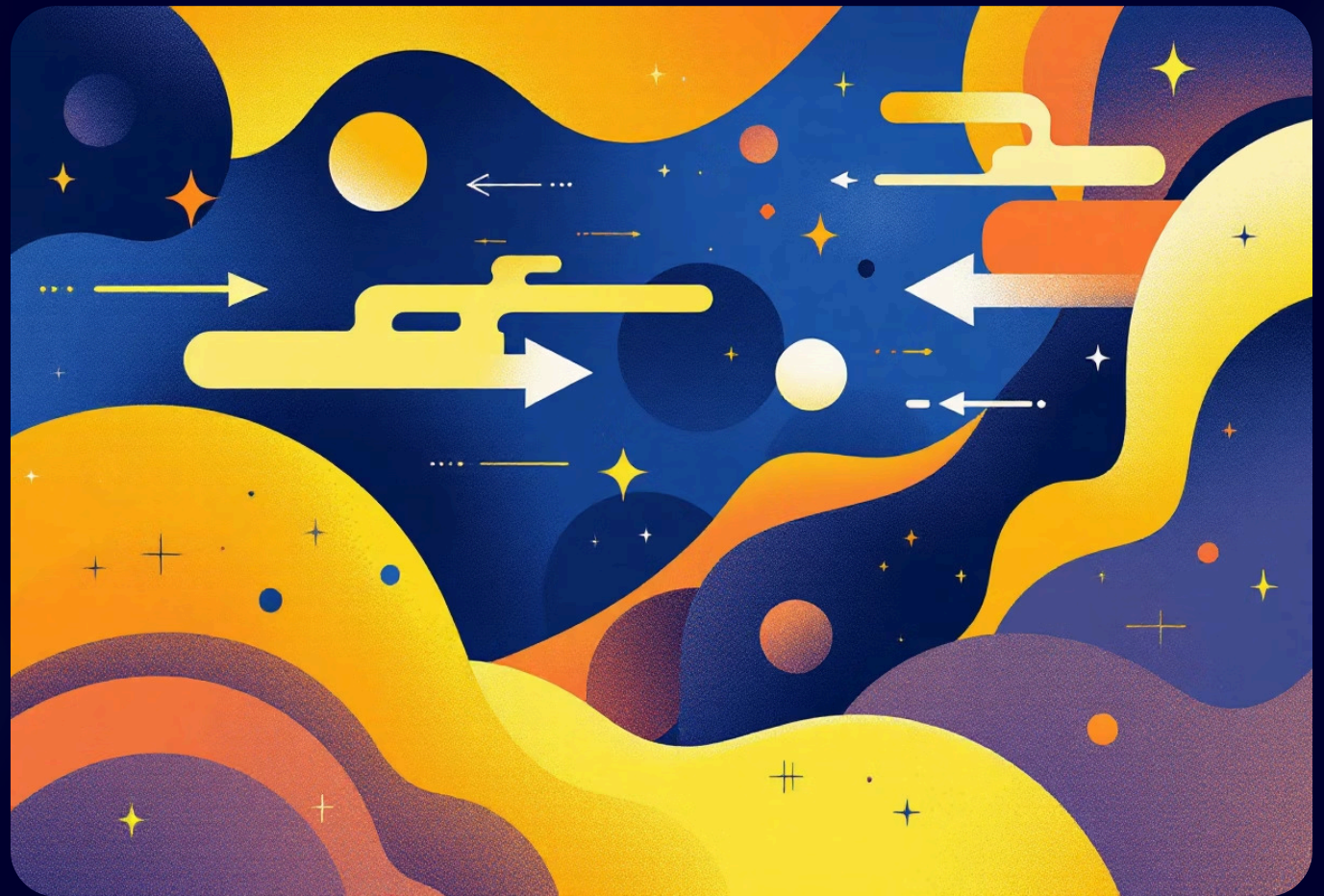
Dia yang  
bergerak,  
berbicara, dan  
beraksi



# Membuat Sprite Hidup dengan Motion

## Blok Biru (Motion/Gerak)

Blok berwarna biru adalah kunci untuk menggerakkan Sprite. Dengan blok ini, Sprite bisa berjalan, melompat, atau berputar sesuai keinginanmu.



### Move 10 Steps

Sprite akan maju ke depan

### If on Edge, Bounce

Sprite memantul saat menyentuh pinggir layar

# Contoh Gerakan Dasar



Gabungkan Blok Ini:

When green flag clicked

Move 10 steps

Sprite akan bergerak maju setiap kali bendera hijau diklik. Semakin sering diklik, semakin jauh Sprite berjalan!

📄 💡 Coba ganti angka 10 jadi 50. Apa bedanya?

# Perintah Sakti: If on Edge, Bounce

Saat Sprite menyentuh pinggir layar (tepi kiri, kanan, atas, atau bawah), ia akan **otomatis berbalik arah** dan tidak keluar dari panggung.

- 1** Sprite Bergerak  
Menuju pinggir layar
- 2** Sentuh Tepi  
Menyentuh batas panggung
- 3** Bounce!  
Berbalik arah otomatis



💡 PENTING!

# Urutan Adalah Kunci



Komputer  
Membaca

Jalankan  
Perintah

Urutan Salah

Komputer membaca dan menjalankan perintah dari **atas ke bawah**, satu per satu.

## Ingat Baik-Baik!

Jika urutan blok kode salah, gerakan Sprite pun ikut kacau. Seperti resep masakan, urutannya harus tepat agar hasilnya sempurna!



# LKPD 2 Informatika SMP – Fase D

## Topik

Aktor dan Gerakan Dasar dengan  
Scratch

## Alokasi Waktu

3 Jam Pelajaran (3 JP)

## Target

Menguasai Sprite dan Motion Blocks

# Apa yang Akan Kamu Kuasai?



## Mengenal Sprite

Memahami Sprite sebagai aktor digital



## Menggunakan Blok Gerak

Membuat Sprite bergerak dengan Motion



## Memahami Urutan

Mengetahui pentingnya urutan instruksi

# Aktivitas & Refleksi

01

## Kegiatan Awal (Mindful)

Bayangkan kamu sutradara film. Apa yang terjadi jika perintah aktor tidak jelas atau urutannya terbalik?

02

## Aktivitas 1: Mengenal Aktor

Tuliskan nama Sprite pertama dan jelaskan menurutmu Sprite digunakan untuk apa

03

## Aktivitas 2: Gerakan Dasar

Pasang blok "Move 10 steps", klik bendera hijau berkali-kali. Amati apa yang terjadi!

04

## Aktivitas 3: Tantangan Bolak-Balik

Gunakan Forever + Move + If on edge bounce. Coba hapus satu blok, apa yang terjadi?

05

## Refleksi & Penilaian Diri

Jawab pertanyaan refleksi dan checklist: sudah bisa menjelaskan Sprite, membuat gerakan bolak-balik, dan memahami bounce?

**Hebat!** Sekarang kamu sudah bisa menghidupkan aktor digital di Scratch. Mari lanjut ke suara dan animasi! 🎉